

INFORMAZIONI PERSONALI

Corrado Bondioli Bettinelli



Sesso Maschio | Data di nascita 19/12/1991 | Nazionalità Italiano

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

-
- 20/12/2022 Organizzazione secondo evento di restituzione pubblica dei risultati del Secondo anno di Bando Fabschool, in collaborazione con Tea S.P.A., Liceo Artistico G.Romano (Mantova), Liceo Artistico A. Dal Prato (Guidizzolo), Casa del Mantegna, Comune di mantova, Provincia di Mantova, M.C.L. associazione di promozione sociale.
- 10/12/2022 Citazione nella pubblicazione del catalogo "Nella forma e nella materia – Nuove generazioni per la scultura mantovana dal '900 a oggi" laboratorio tenuto per il Fablab di Mantova con il progetto FabSchool presenta nella mostra il lavoro di mappatura fotografica, scansione e stampa in 3D delle sculture di Carlo Cerati presso il cimitero monumentale di Mantova.
- 29/11/2022 **Giurato**
Trentino sviluppo
Membro della commissione di valutazione del CO-CREATION HACKATHON in quanto esperto di tecnologie legate al digital manufacturing e già partecipante della giuria per il Progetto I-NOVATION.
- 06/07/2022 Installazione in Triennale a Milano del progetto "Encelado" con Arche3d S.R.L. in collaborazione con WASP
- 05/07/2022 **Giurato**
Trentino sviluppo
Membro della commissione di valutazione del progetto I-NOVATION in quanto esperto di tecnologie legate al digital manufacturing e della sostenibilità nonché presidente Fablab Mantova.
- 09/12/2021 - oggi **Studente**
Accademia Artisti
Corso in Recitazione e Arti dello Spettacolo di Accademia Artisti nella sede di Verona - sezione RAS0122VR
- 21/10/2021 Organizzazione primo evento di restituzione pubblica dei risultati del primo anno di Bando Fabschool, in collaborazione con Agape S.R.L., Liceo Artistico G.Romano (Mantova), Liceo Artistico A. Dal Prato (Guidizzolo).
- 10/09/2020 – 24/09/2020 **Tecnico**

WASP www.3dwasp.com

Partecipazione alla realizzazione di due Pop-up espositivi per Dior al "Nammos, Four Seasons Resort at Jumeirah Beach", Dubai, U.A.E. stampati in 3D in Terra cruda.

Attività o settore Tecnico Specializzato

24/06/2020 Stipula del contratto di partenariato operativo da parte di FabLab Mantova con Fondazione Edulife per la partecipazione al progetto Fabschool: un progetto di Fondazione Edulife finanziato da Cariverona sul bando 2019 "Giovani Protagonisti".
In data 23 ottobre 2019 con lettera Rif. 2019.0466 il presidente della Fondazione Cariverona ha confermato un finanziamento di 450.000€ (Quattrocentocinquantamila/00) al progetto Fabschool in rete con tre regioni e cinque province. Mantova, Verona, Ancona, Belluno e Schio.

03/10/2019 - oggi **Docente secondaria di II grado**

Istituto Comprensivo di Roncoferraro (Mn)

Docente di sostegno 18 h settimanali con contratto a tempo determinato rinnovato per la quarta annualità presso la scuola media E. Fermi di Castel d'Ario.

Attività o settore Docente

Novembre 2018 Vittoria candidatura da parte di Fablab Mantova bando 3/2018: collaborazione e fabbricazione digitale per la comunicazione scientifica delle giovani idee. Finanziato da Fondazione Comunità Mantovana Onlus.
Costo progetto 7'200 .€

Ottobre 2018 **Tecnico**

WASP www.3dwasp.com

Ottobre 2018 partecipazione alla realizzazione del primo prototipo di casa stampata in 3D In occasione dell'evento "Viaggio a Shamballa" e della conferenza "A call to save the world", WASP ha presentato Gaia, un caso studio di costruzione stampata in 3D attraverso la nuova tecnologia Crane WASP, con materiali naturali provenienti dal territorio circostante e forniti da RiceHouse. L'impegno dell'azienda italiana, fin dalle origini nel 2012, è stato costantemente rivolto allo sviluppo di strumenti per la fabbricazione additiva a scala architettonica e l'inaugurazione di Gaia rappresenta un importante traguardo, anche alla luce di tutte le ricerche condotte nei settori di stampa 3d, design e scienza dei materiali, ricerche che nel 2015 si sono concretizzate con la presentazione mondiale della Big Delta WASP 12 metri.12/10/2018 partecipazione alla maker fair di roma in veste di presidente fablab

Attività o settore Tecnico Specializzato

28/05/2018 – 12/06/2018 **Tutor 7° corso**

Istituto superiore A. Manzoni di Suzzara (Mn)

docente alternanza peer to peer all'istituto superiore Manzoni di Suzzara nell'ambito del progetto: *cultura in digitale*. In continuità con l'esperienza svolta l'anno precedente gli studenti della scorsa alternanza hanno fornito conoscenze ai loro colleghi di terza sulle tecniche digitali di scansione e modellazione 3D di tipo creativo mentre loro stessi hanno ricevuto formazione sulla modellazione 3D architettonica della villa Galvagnina: un bene protetto dall'UNESCO e patrimonio del Comune di Mantova con affreschi appartenenti alla scuola del Giulio Romano. Insieme all'associazione Save the Galvagnina i ragazzi si sono cimentati nella ricostruzione tridimensionale della villa e della stampa 3D di un modello in scala 1 : 100. I compagni di terza hanno pensato e creato gadget significativi ed evocativi del valore della villa.

Attività o settore Docente

22/05/2018 **Tutor 6° corso**

Istituto superiore E. Fermi (Mn)

lezione di formazione agli insegnanti dell'istituto superiore E.Fermi sulla prototipazione rapida e la stampa 3D, il corso ha avuto la finalità di far scoprire ai professori le potenzialità degli strumenti e dei progetti derivanti dall'utilizzo di tecnologie all'avanguardia, prima fra tutte la stampa 3D.

Attività o settore Docente

21/05/2018 – 25/05/2018

Tecnico

Istituto superiore G. Romano (Mn)

Allestimento del Laboratorio digitale del Liceo Artistico G.Romano in collaborazione con il professor Giorgio Buttasi

Attività o settore Esperto esterno in tecnologie digitali

01/03/2018 – 01/07/2018

Coordinatore

Istituto superiore E. Fermi (Mn)

coordinamento operativo del progetto "Fermi Makers" in collaborazione con FabLab mantova e l'istituto superiore E.Fermi di Mantova con coordinatore tecnico il professor Stefano Salvi.

Attività o settore Coordinatore e responsabile Progetto

11/02/2018

Acquisizione con Arche 3d del titolo Wasp Hub come hub di ricerca e servizi per l'azienda CSP Wasp.

07/02/2018 – oggi

PresidenteFablab Mantova Sito: <http://www.fablabmantova.org/>

Carica di Presidente del primo FABLAB della città, associazione senza scopo di lucro. Eletto con voto di maggioranza dai membri dell'associazione. Compiti: gestione di bandi e della formazione in ambito digitale nelle scuole.

Attività o settore Presidente

22/01/2018 – 12/03/2018

Tutor 5° corso

Istituto superiore G. Romano (Mn)

docente alternanza scuola/lavoro al Liceo Artistico ISA G.Romano di Mantova nell'ambito di inserimento dei laboratori Maker "Artigianato collaborativo" realizzati dall'associazione FabLab Mantova all'interno del progetto "Maker, mestieri artigiani e cultura materiale" per il Bando giovani 2016. Azione in collaborazione con Confartigianato Imprese Mantova e AmaServizi srl all'interno del progetto promosso dall'impresa AmaServizi srl sul "Bando per la diffusione della responsabilità sociale dell'organizzazione nelle MPMI lombarde" in collaborazione con l'associazione FabLab Mantova. l'obiettivo è quello di predisporre un modello tridimensionale per la stampa 3, acquisire competenze di stampa 3D e produrre un'oggetto con la stampante 3D. qui alcuni dei lavori in aggiornamento svolti fino ad ora dai ragazzi della 3^{LB} che hanno pensato disegnato modellato in 3D stampato in 3D e post lavorato gli oggetti creati come omaggio allo sponsor di progetto cercando di ricalcare in un oggetto la filosofia di un'azienda.**Attività o settore** Docente

10/01/2018 – oggi

Socio fondatore e technical ManagerArche 3D s.r.l. www.arche3d.it

Socio fondatore della prima startup innovativa tecnologica di mantova di progettazione e manifattura digitale. Responsabile dei macchinari del loro funzionamento e della loro manutenzione. Responsabile alle vendite dei prodotti aziendali. Responsabile della formazione tirocinanti e assistente esterno per aziende sull'uso delle stampanti 3D manutenzione e utilizzo.

Attività o settore Responsabile Tecnico, Responsabile alle vendite

01/09/2017 – oggi

CollaboratoreWASP www.3dwasp.com

Collaborazione al Progetto Lotus Haus

Attività o settore Progettista

19/06/2017 – 25/06/2017

Tutor 4° corsoCreative lab (Mn) www.santagnese10.it/creativelab

organizzazione, all'interno del gruppo Arche3D, del workshop "MAKE A PLACE" dove Diversi professionisti nell'ambito dell'architettura, arte, design, making e prototipazione rapida, insieme a studenti universitari e con il coordinamento di CRITICAL CONCRETE (berlino) hanno costruito gli arredi degli spazi comuni di due nuovi centri produttivi e culturali della città. Evento sponsorizzato da Pantacon e R84 Multifactory Mantova all'interno del progetto del Comune di Mantova GIOVANI CO-ENERAZIONI CREATIVE. Laboratorio autocostruzione degli arredi per gli spazi comuni del Creative Lab di Lunetta e di R84 Multifactory Mantova.

A cura di:

Critical Concrete - Berlino

Gruppo Archè3D – Mantova

in

collaborazione con:

Segnodue - Mantova

Starc Mantova

CREATIVE LAB è uno spazio ibrido e multifunzionale: da un lato alcuni spazi saranno occupati da imprese culturali creative, dall'altro ospiterà laboratori di fotografia, scultura, e discipline artistiche in generale sempre con uno stretto legame con le nuove tecnologie (stampa 3D).

R84 MULTIFACTORY Mantova è uno spazio di lavoro condiviso che promuove metodologie di fare impresa basate sui concetti di collaborazione, scambio, condivisione delle informazioni e conoscenze, partecipazione alla vita dell'associazione R84.

Attività o settore Organizzatore

29/05/2017 – 15/06/2017

Tutor 3° corso

Istituto superiore A. Manzoni di Suzzara (Mn)

docente alternanza peer to peer all'istituto superiore Manzoni di Suzzara nell'ambito del progetto di alternanza scuola lavoro con le classi terze come docente, nell'ambito del progetto: *cultura in digitale*. Il percorso formativo ha previsto una serie di lezioni teoriche volte all'apprendimento delle tecniche di scannerizzazione tridimensionale tramite l'utilizzo di macchine fotografiche e programmi di fotogrammetria, scanner 3D laser (3Dsense) e relativi SW I-sense, 123Dcatch e Zephir. La Galleria del Premio di Suzzara ci ha ospitati prevedendo un percorso di scansione e successiva elaborazione dei alcuni volti di statue. Il lavoro svolto dagli studenti, sotto la guida del professor Marco Bolzani, è stato caratterizzato prima di tutto dall'elaborazione dei dati acquisiti in museo, parallelamente dalla scansione dei volti dei ragazzi e successivamente, utilizzando il SW MESHMIXER di modellazione 3D, della modifica artistica e della fusione di tali scansioni. La finalità è stata quella di ottenere delle maschere rappresentanti i personaggi della tragedia di Antigone. L'epilogo del percorso ha avvicinato i ragazzi all'utilizzo delle stampanti 3D in dotazione alla scuola e ai relativi SW. Inoltre, sotto la direzione del curatore della Galleria del premio, Marco Panizza, gli studenti nelle 3 giornate finali di alternanza hanno inscenato una performance artistica che rappresentasse la tragedia Greca di Antigone in chiave moderna avvicinandosi così a tematiche attuali riguardanti l'arte come performance unica.

Attività o settore Docente

26 e 27/05/2017

Ospitewww.ethicsexpo.com

partecipazione all'Ethics Expo 2017, come gruppo informale di lavoro Archè3D, presentando il progetto, sviluppato da E-Nable e realizzato nei nostri laboratori del Creative Lab di Lunetta (MN) di arti protesici stampati in 3D. Collaborazione frutto dell'incontro e del lavoro congiunto a Daniele Gotti, C.E.O. di NUR s.r.l.

Attività o settore Oratore

23/04/2017

ModellistaCharta www.chartacoop.it

Realizzazione del gioco "puzzle di S. Sebastiano" in occasione dell'evento organizzato dal Comune di Mantova, con i Musei Civici e Charta, i quali han presentato la rassegna "A CHE PALAZZO GIOCHIAMO?": visita- gioco alla scoperta dei segreti architettonici dei Palazzi gonzagheschi con l'utilizzo delle più recenti tecniche di riproduzione 3D, che han dato vita a una divertente esperienza interattiva.

Attività o settore Modellatore

25 e 26/11/2016

Collaboratore

Mantova Maker Days <http://www.mantovamakerdays.it/2016/>

partecipazione all'organizzazione dell'evento Mantova Maker Days realizzato da Fab Lab Mantova. Per l'occasione ho redatto e realizzato un progetto di design per gli apparati espositivi dello stand dedicato ai lavori effettuati dagli studenti in alternanza scuola-lavoro e tutti i lavori portati avanti dal gruppo informale di tre maker ufficiali dell'associazione Carlo Masgoutière, Corrado Bondioli Bettinelli e Simone Veronesi.

Attività o settore Organizzatore

04/11/2016

Ospite

Fabbrica Digitale www.fabbricadigitale.com/inaugurazione-oic/

partecipazione all'evento "open innovation campus" organizzato da Fabbricadigitale con il progetto di Mantova digitale: un app sviluppata da fabbricadigitale che ricostruisce grazie alla realtà aumentata di smartphone e tablet un modello virtuale delle chiese più importanti di Mantova proiettandolo su modelli fisici stampati in 3D, modellati e realizzati grazie alla collaborazione del gruppo con lo studio di architettura Adolfo e Marco Poltronieri.

Attività o settore Co-Progettista

03/11/2016 - 28/03/2017

Tutor 2° corso

Istituto superiore E. Fermi (Mn)

insegnante esterno all'istituto E. Fermi a contratto per il progetto di alternanza scuola lavoro con le classi terze e quarte come docente. Il percorso formativo ha previsto una serie di lezioni teoriche volte all'apprendimento delle tecniche di scannerizzazione tridimensionale tramite l'utilizzo di macchine fotografiche e programmi di fotogrammetria, scanner 3D laser (scaninabox) e relativi SW IDEA e 123Dcatch. Palazzo Te e San Sebastiano sono i luoghi dove le attività pratiche si sono svolte, i ragazzi hanno avuto il compito di scansionare oggetti appartenenti alla collezione egizia e gonzaghesca a palazzo Te mentre in San Sebastiano gli oggetti messi a disposizione erano fregi, capitelli, altorilievi, bassorilievi e statue. Una volta acquisiti i vari oggetti in via digitale, sono stati elaborati i dati presso il laboratorio 380 dell'istituto Fermi, utilizzando il SW MESHMIXER di modellazione 3D. L'epilogo del percorso ha avvicinato i ragazzi all'utilizzo delle stampanti 3D e relativi SW CURA e REPETIER HOST.

Attività o settore Docente

01/06/2016 - 01/07/2016

Tutor 1° corso

Istituto superiore E. Fermi (Mn)

insegnante esterno all'istituto E. Fermi a contratto per il progetto di alternanza scuola lavoro con le classi terze e quarte come tutor. Il percorso formativo ha previsto una serie di lezioni teoriche volte all'apprendimento delle tecniche di scannerizzazione tridimensionale tramite l'utilizzo di macchine fotografiche e programmi di fotogrammetria, scanner 3D laser (scaninabox) e relativi SW IDEA e AGISOFT PHOTOSCAN. Palazzo Te e San Sebastiano sono i luoghi dove le attività pratiche si sono svolte, i ragazzi hanno avuto il compito di scansionare oggetti appartenenti alla collezione egizia, sumera e gonzaghesca a palazzo Te mentre in San Sebastiano gli oggetti messi a disposizione erano fregi, capitelli, altorilievi, bassorilievi e statue. Una volta acquisiti i vari oggetti in via digitale, sono stati elaborati i dati presso il Politecnico di Milano sede Mantova, utilizzando il SW MESHMIXER di modellazione 3D. L'epilogo del percorso ha avvicinato i ragazzi all'utilizzo delle stampanti 3D e relativi SW CURA e REPETIER HOST. Gli oggetti sono stati quindi stampati e i file di stampa sono ora esportabili ovunque tramite la rete e soprattutto grazie alla collaborazione tra Comune di Mantova, GOOGLE e FabLab Mantova partecipano al programma di digitalizzazione del patrimonio culturale mantovano in concomitanza con Mantova capitale della cultura europea 2016.

Attività o settore Docente

30/05/2016 – oggi **Socio Fondatore**
Fablab Mantova Sito: <http://www.fablabmantova.org/>

Formatore esperto nell'ambito delle tecnologie di stampa 3D scansione e modellazione 3D.

Attività o settore Formatore

01/10/2015 – oggi **Libero Professionista**
Consulente con P.Iva

Attività o settore Consulente

01/06/2015 – 01/02/2016 **Tirocinante**
Istituto superiore E. Fermi (Mn)

tirocinio formativo presso Istituto Superiore Enrico Fermi in collaborazione con Camera di Commercio di Mantova, MANTOVA - ITALIA Settore: Istruzione. L'esperienza ha previsto la concretizzazione del percorso di costituzione del primo FabLab della città di Mantova in collaborazione con il Comune di Mantova. I primi 3 mesi sono stati caratterizzati da ricerche e incontri finalizzati alla definizione dell'ente e dell'associazione. I restanti 3 mesi hanno portato all'effettiva apertura e conseguente avvio del FabLab grazie ai finanziamenti ricevuti dalla provincia e dalla regione. Lavoro dipendente - Formazione lavoro/inserimento

Attività o settore Esperto stampanti 3D

01/03/2014 – 01/05/2014 **Tirocinante**
IMM Spazio <http://www.immspazio.it/>

Settore: Servizi alle imprese, consulenza in veste di capo modelli e disegnatore. Tirocinio con lavoro di rilievo e restituzione digitale per il concorso di riqualificazione della scuola media di Cavezzo (MO) nel quale sono stato responsabile del laboratorio modelli coordinando altri 3 tirocinanti.

Attività o settore Modellista

01/03/2014 – 01/05/2014 **Tirocinante**
IMM Spazio <http://www.immspazio.it/>

Settore: Costruzione / Edilizia in veste di capo modelli, tirocinio con partecipazione al concorso per la riqualificazione di piazza Vittorio Emanuele II Salò (BS) indetto da Europaconcorsi.

Attività o settore Modellista

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Sostituire con il
livello QEQ o altro,
se conosciuto

8/05/2018 **Abilitazione alla professione di Architetto**

Sostenimento e conseguimento titolo a seguito del superamento dell'esame di stato

27/04/2017 **Laurea Magistrale in Architettura**

MASTER internazionale in PRESERVATION&ARCHITECTURE

Tesi: PALAZZO DEI PIO IN CARPI; A NEW PINACOTEQUE IN THE BISHOP'S ROOMS. Dialogue between the city and the palace

Voto: 108/110

21/02/2017 **Laurea di primo livello in scienze dell'Architettura**

Tesi: La casa sociale nella provincia di Mantova. Lettura critica dell'esperienza ALER dal 2001 al 2012

Voto: 97/110

05/07/2010 **Diploma**

Licenza Artistica presso Liceo Artistico G. Romano (Mn)

Voto: 90/100

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue

Inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
C1	C1	C1	C1	C1

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative

- Ottime capacità relazionali con utenti diretti e con collettivi a seguito dell'esperienza come tutor per studenti delle scuole superiori e come responsabile tecnico e alle vendite, nonché come presidente e frontman dell'associazione Fablab Mantova nell'intessere relazioni collaborative tra partner e stakeholder.

Competenze organizzative e gestionali

Gestione team e riunioni associative di n°15 persone con Fablab, gestione laboratorio Tecnico di produzione di stampanti 3D in azienda con un team di 4 tecnici in Arche3D S.R.L.

Competenze professionali

- Design, progettazione, sviluppo prototipi.

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
avanzato	avanzato	intermedio	avanzato	avanzato

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato

[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

Sostituire con il nome dei certificati TIC

Altre competenze

- Buona padronanza degli strumenti come Autocad, SketchUp, Meshmixer, Cura, Repetier Host, Slic3r, Preform, Simplify3D, Agisoft Photoscan.
- Buona padronanza dei programmi per l'elaborazione digitale delle immagini acquisita durante gli studi in Architettura di Photoshop e Indesign.
- Ottima Manualità nella produzione artigianale, lavorazione ebanistica.
- Buona processi di saldatura ad arco e metallurgia, acquisita in workshop specializzati e Arche3d S.R.L.
- Buona dei processi di riparazione meccanica, acquisita in famiglia.
- Base di sistemi elettronici, acquisita in Arche3d S.R.L.
- Buona capacità di team-building e leadership nel gruppo.

Patente di guida B